



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ Δ/ΝΣΗ Π/ΘΜΙΑΣ &
Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠ/ΣΗΣ ΚΡΗΤΗΣ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΚΡΗΤΗΣ

Πανσεληνάς Γιώργος
Συντονιστής Εκπαιδευτικού Έργου ΠΕ86
Ταχ. Δ/νση : Ρολέν 4
Ταχ. Κώδικας : 71305 ΗΡΑΚΛΕΙΟ
Τηλέφωνο : 2810246861, 6945658953
e-mail: panselin@gmail.com
Δικτυακός τόπος: plirancrete.sch.gr

Ηράκλειο , 26/3/2021
Α.Π: Φ2/613

Προς:
Δημοτικά, Γυμνάσια, Γενικά και Επαγγελματικά
Λύκεια και Ε.Κ. Κρήτης
Κοιν:
1. Περιφερειακή Δ/νση Π/θμιας και Δ/θμιας
Εκπ/σης Κρήτης
2. Δ/νσεις Π/θμιας και Δ/θμιας Εκπ/σης Περ.
Εν. Ηρακλείου, Ρεθύμνου και Λασιθίου και
Χανίων

Θέμα: «Η 6^η Αίσθηση ένα παιχνίδι από το μέλλον_ Παρουσίαση καλύτερων μαθητικών έργων του Πανελληνίου Διαγωνισμού Brains and Games Greece»

Αγαπητές συναδέλφισσες, Αγαπητοί συνάδελφοι,

στο πλαίσιο του 10ου Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας (www.digifest.info, ira.digifest.info) πρόκειται να διεξαχθεί ταχύρρυθμο διαδικτυακό εργαστήριο μυθοπλαστικής σχεδίασης με θέμα την επινόηση ενός μελλοντικού ψηφιακού παιχνιδιού με χρήση τεχνολογιών διάδρασης εγκεφάλου-προς-εγκέφαλο (brain-to-brain interaction / BBI). Το εργαστήριο ξεκινά με μια σύντομη εισαγωγή στη μυθοπλαστική σχεδίαση, στις τεχνολογίες αιχμής BBI και στη διερεύνηση προοπτικών του μέλλοντος. Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου, οι συμμετέχοντες καθοδηγούνται προς τη σύλληψη και τον νοητικό σχεδιασμό ενός ψηφιακού παιχνιδιού από το μέλλον μέσα από διασκεδαστικές δημιουργικές δραστηριότητες. Επίσης, καλούνται να αναλογιστούν τα σοβαρά ηθικά ζητήματα που προκύπτουν από την εφαρμογή των τεχνολογιών BBI και να προτείνουν σχετικές λύσεις. Οι κύριοι στόχοι του εργαστηρίου είναι η κατανόηση των επερχόμενων τεχνολογιών BBI και το πώς αυτές αναμένεται να διαμορφώσουν το (κοντινό και μακρινό) μέλλον, η δημιουργική, κριτική και υπολογιστική σκέψη και η διασκέδαση.

Το εργαστήριο υλοποιείται από τον Δημήτρη Γραμμένο, Κύριο Ερευνητή του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας (ΙΤΕ). Επίσης, συμμετέχει η Ανθή Στρατάκη, Υπεύθυνη Προστασίας Δεδομένων του ΙΤΕ.

Χρόνος διεξαγωγής

Εργαστήριο Η 6^η Αίσθηση: Το παιχνίδι από το Μέλλον

17 Απριλίου 2021, ώρα 17:00-19:00

Παρουσίαση νικητριών ομάδων του Διαγωνισμού Brains and Games Greece

17 Απριλίου 2021, ώρα 19:00-20:00

Ποιοι μπορούν να συμμετέχουν και πώς

Στο διαδικτυακό εργαστήριο μπορούν να συμμετέχουν παιδιά 10+ ετών και ενήλικες. Η συμμετοχή είναι δωρεάν. Απαραίτητη είναι η δήλωση συμμετοχής (αν πρόκειται για μαθητή/-τρια κάτω των 15 ετών η δήλωση γίνεται από έναν γονέα / κηδεμόνα) **έως και τις 15 Απριλίου 2021** στη διεύθυνση:

<https://tinyurl.com/6thsense4all>

Οι δραστηριότητες του εργαστηρίου είναι πιο διασκεδαστικές αν τις κάνετε με παρέα. Μπορούν να παρακολουθήσουν το εργαστήριο μαζί τα μέλη μιας οικογένειας, άτομα που ζουν στο ίδιο σπίτι, ή και παρέα φίλων (αν το επιτρέπουν οι συνθήκες ή αν συνεργάζονται από απόσταση).

Τρόπος διεξαγωγής του εργαστηρίου

Το διαδραστικό εργαστήριο θα διεξαχθεί μέσω της πλατφόρμας ZOOM. Οι συμμετέχοντες θα λάβουν σύνδεσμο για το διαδικτυακό δωμάτιο της εκδήλωσης μία ημέρα πριν την πραγματοποίησή της, στο email που δήλωσαν. Όσες και όσοι εγγραφούν θα μπορούν να συμμετέχουν ενεργά στις δραστηριότητες του εργαστηρίου μέσω chat και συμπληρώνοντας ηλεκτρονικές φόρμες, ενώ θα μπορούν να βλέπουν τις αναρτήσεις των υπολοίπων.

Παρουσίαση νικητριών ομάδων του Διαγωνισμού Brains and Games Greece

Αμέσως μετά το εργαστήριο θα παρουσιαστούν από τους ίδιους τους μαθητές και τις μαθήτριες τα 6 καλύτερα έργα που ξεχώρισαν στον Διαγωνισμό Brains and Games Greece.

Σύντομα βιογραφικά σημειώματα των εισηγητών του εργαστηρίου

Δημήτρης Γραμμένος, PhD

Ο Δημήτρης είναι Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ) στον τομέα της Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή (HCI) και είναι πιστοποιημένος αξιολογητής των Torrance Tests of Creative Thinking. Έχει δημιουργήσει τη δραστηριότητα «Σχεδιαστές του Μέλλοντος» στο πλαίσιο της οποίας αναπτύσσει και οργανώνει βιωματικές εμπειρίες που εισάγουν την έννοια και την πρακτική της Δημιουργικότητας και της Δημιουργικής Σκέψης σε παιδιά, γονείς, εκπαιδευτικούς και το ευρύ κοινό. Ως τώρα, έχει οργανώσει περισσότερα από 55 εργαστήρια σε 5 χώρες, στα οποία συμμετείχαν συνολικά πάνω από 3.500 άτομα όλων των ηλικιών. Μαζί με την Ανθή Στρατάκη έχουν δημιουργήσει το εργαστήριο «Ο GDPR και οι 40 κλέφτες» το οποίο είναι διαθέσιμο στην πλατφόρμα Mathesis των Πανεπιστημιακών Εκδόσεων Κρήτης (ΠΕΚ), καθώς και το ομώνυμο κόμικ που κυκλοφορεί επίσης από τις ΠΕΚ. Ιστοσελίδα: <https://www.ics.forth.gr/person/Grammenos/Dimitrios>

Ανθή Στρατάκη, MSc

Η Ανθή Στρατάκη είναι φυσικός με μεταπτυχιακές σπουδές στη Διοίκηση Ολικής Ποιότητας (TQM). Είναι πιστοποιημένη αξιολογήτρια (Validator & Assessor) του μοντέλου «Επιχειρησιακής Αριστείας» του European Foundation for Quality Management (EFQM Excellence Model), που είναι το πιο ευρέως διαδεδομένο μοντέλο Αριστείας στην Ευρώπη. Υπήρξε εκπρόσωπος του Ινστιτούτου Πληροφορικής-ΙΤΕ στο Human Recourse Task Force (HR-TF) του European Research Consortium for Informatics and Mathematics (ERCIM). Εργάζεται ως Ειδικός Τεχνικός Επιστήμονας στο Ινστιτούτο Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ) από το 2001, ενώ από τον Μάρτιο του 2018, είναι η Υπεύθυνη Προστασίας Δεδομένων (Data Protection Officer) του ΙΤΕ.



Παρακαλούνται οι κ.κ. Διευθυντές των Σχολείων σε συνεργασία με τους εκπαιδευτικούς Πληροφορικής να ενημερώσουν όλους τους μαθητές και τους γονείς τους και να συνδράμουν στην υποβολή της αίτησής τους, όπου αυτό είναι απαραίτητο.

Εκ μέρους της Οργανωτικής Επιτροπής

Πανσεληνάς Γεώργιος,

Εκπαιδευτικός Πληροφορικής, Συντονιστής Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής
Κρήτης (Συντονιστής Πανελληνίου Φεστιβάλ)