



Η 6^η ΑΙΣΘΗΣΗ

Το παιχνίδι από το μέλλον

Για όλες και όλους

19 Δεκεμβρίου 2020

Ένα ταχύρρυθμο διαδικτυακό εργαστήριο μυθοπλαστικής σχεδίασης με θέμα την επινόηση ενός μελλοντικού ψηφιακού παιχνιδιού με χρήση τεχνολογιών διάδρασης εγκεφάλου-προς-εγκέφαλο (brain-to-brain interaction / BBI). Το εργαστήριο ξεκινά με μια σύντομη εισαγωγή στη μυθοπλαστική σχεδίαση, στις τεχνολογίες αιχμής BBI και στη διερεύνηση προοπτικών του μέλλοντος. Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου, οι συμμετέχοντες καθοδηγούνται προς τη σύλληψη και τον νοητικό σχεδιασμό ενός ψηφιακού παιχνιδιού από το μέλλον μέσα από διασκεδαστικές δημιουργικές δραστηριότητες. Επίσης, καλούνται να αναλογιστούν τα σοβαρά ηθικά ζητήματα που προκύπτουν από την εφαρμογή των τεχνολογιών BBI και να προτείνουν σχετικές λύσεις. Οι κύριοι στόχοι του εργαστηρίου είναι η κατανόηση των επερχόμενων τεχνολογιών BBI και το πώς αυτές αναμένεται να διαμορφώσουν το (κοντινό και μακρινό) μέλλον, η δημιουργική, κριτική και υπολογιστική σκέψη και η διασκέδαση.

Το εργαστήριο υλοποιείται από τον Δημήτρη Γραμμένο, Κύριο Ερευνητή του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας (ΙΤΕ). Επίσης, συμμετέχει η Ανθή Στρατάκη, Υπεύθυνη Προστασίας Δεδομένων του ΙΤΕ. Το εργαστήριο διοργανώνεται από τον [Σύλλογο Ψηφίδα](https://psifida.gr/) (<https://psifida.gr/>) και το Ινστιτούτο Πληροφορικής του ΙΤΕ, στο πλαίσιο του [Μαθητικού φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας](http://www.digifest.info) (www.digifest.info), με την Συνδιοργάνωση του

Europe Direct της Περιφέρειας Κρήτης και τελεί υπό την αιγίδα της έδρας UNESCO για την «Έρευνα για το Μέλλον» στην Ελλάδα.

Χρόνος διεξαγωγής

19 Δεκεμβρίου 2020, 11:00-13:00.

Ποιοι μπορούν να συμμετέχουν και πώς

Στο διαδικτυακό εργαστήριο μπορούν να συμμετέχουν παιδιά 10+ ετών και ενήλικες. Η συμμετοχή είναι δωρεάν. Απαραίτητη είναι η δήλωση συμμετοχής (αν πρόκειται για ανήλικο συμμετέχοντα, η δήλωση γίνεται από έναν γονέα / κηδεμόνα) **έως τις 15 Δεκεμβρίου 2020** στη

[διεύθυνση:](#)

<https://tinyurl.com/6thsense4all>

Οι δραστηριότητες του εργαστηρίου είναι πιο διασκεδαστικές αν τις κάνετε με παρέα. Μπορούν να παρακολουθήσουν το εργαστήριο μαζί τα μέλη μιας οικογένειας, άτομα που ζουν στο ίδιο σπίτι, ή και παρέα φίλων (αν το επιτρέπουν οι συνθήκες ή αν συνεργάζονται από απόσταση).

Τρόπος διεξαγωγής του εργαστηρίου

Το διαδραστικό εργαστήριο θα διεξαχθεί μέσω της πλατφόρμας ZOOM. Όσες και όσοι εγγραφούν θα μπορούν να συμμετέχουν ενεργά στις δραστηριότητες του εργαστηρίου μέσω chat και συμπληρώνοντας ηλεκτρονικές φόρμες, ενώ θα μπορούν να βλέπουν τις αναρτήσεις των υπολοίπων.

Θα υπάρξει επιπλέον δυνατότητα παρακολούθησης του εργαστηρίου χωρίς εγγραφή μέσω live streaming:

- στο [κανάλι Youtube:](#)
<https://tinyurl.com/CODiCGroup>
- στη [σελίδα Facebook](#)
[https://www.facebook.com/ Ψηφίδα-100554111882220](https://www.facebook.com/Ψηφίδα-100554111882220) του Συλλόγου Ψηφίδα,
καθώς και
- στη [σελίδα Facebook](#) του Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας
<https://www.facebook.com/digifest.info>

χωρίς όμως δυνατότητα ενεργής συμμετοχής.

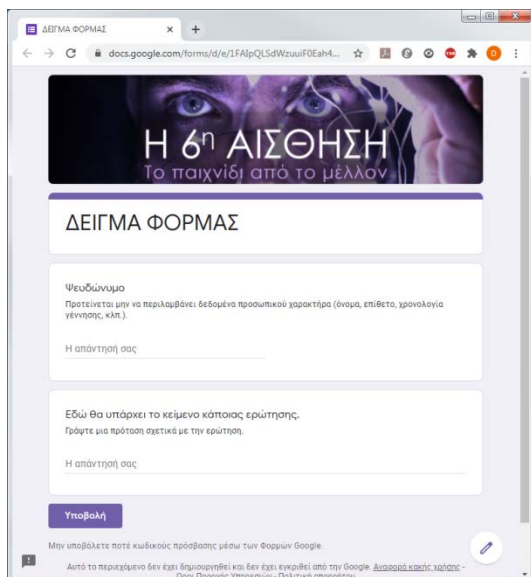
Συμμετοχικές Δραστηριότητες

Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου οι συμμετέχοντες θα συμμετέχουν σε 6 δραστηριότητες. Σε αυτό το πλαίσιο, θα κληθούν να καταγράψουν τις ιδέες τους μέσω πολύ σύντομων κειμένων (1-2 προτάσεις) – μόνο η τελευταία δραστηριότητα απαιτεί λίγο περισσότερο κείμενο.

Υπάρχουν 2 τρόποι συμμετοχής:

(α) Μέσω Φορμών Google

Για κάθε μία δραστηριότητα θα παρέχεται ένας σύνδεσμος προς μια Φόρμα Google, η οποία θα έχει την παρακάτω ενδεικτική δομή:



ΔΕΙΓΜΑ ΦΟΡΜΑΣ

Ψευδώνυμο
Προτείνεται μιν να περιλαμβάνει δεδομένα προσωπικού χαρακτήρα (όνομα, επίθετο, χρονολογία γέννησης, κλπ.).

Η απάντησή σας

Εδώ θα υπάρχει το κείμενο κάποιος ερώτησης.
Γράψτε μια πρόταση σχετικά με την ερώτηση.

Η απάντησή σας

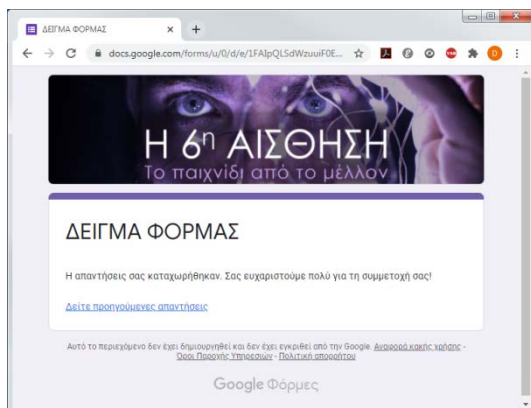
Υποβολή

Μην υποβάλετε ποτέ κωδικούς πρόσβασης μέσω των Φορμών Google.

Αυτό το περιεχόμενο δεν έχει δημιουργηθεί και δεν έχει εγκριθεί από την Google. Διαφοροποιήστε τα πάντα - Όσοι Πιστοίτε, Τηλεόραση - Πολιτική απορρήτου

Το πρώτο πεδίο (ψευδώνυμο) είναι προαιρετικό.

- Συμπληρώνεται μόνο αν οι συμμετέχοντες θέλουν να μπορεί να αποδοθεί η συγκεκριμένη απάντηση σε αυτούς.
- Προτείνεται το ψευδώνυμο να μην περιλαμβάνει δεδομένα προσωπικού χαρακτήρα (όνομα, επίθετο, χρονολογία γέννησης, κλπ.).



ΔΕΙΓΜΑ ΦΟΡΜΑΣ

Η απαντήσεί σας καταχωρήθηκε. Σας ευχαριστούμε πολύ για τη συμμετοχή σας!

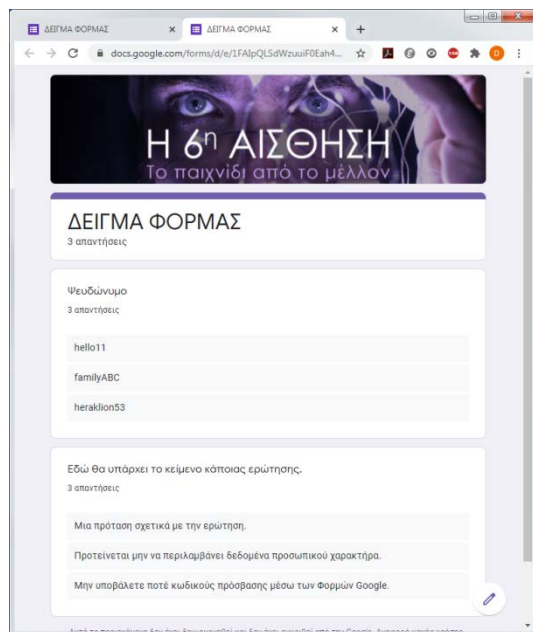
[Δείτε προηγούμενες απαντήσεις](#)

Αυτό το περιεχόμενο δεν έχει δημιουργηθεί και δεν έχει εγκριθεί από την Google. Διαφοροποιήστε τα πάντα - Όσοι Πιστοίτε, Τηλεόραση - Πολιτική απορρήτου

Google Φόρμες

Μόλις αποσταλεί η φόρμα, επιλέγοντας «Δείτε προηγούμενες απαντήσεις» οι συμμετέχοντες μπορούν να βλέπουν όλες τις απαντήσεις που έχουν συγκεντρωθεί.

- Ορισμένες από αυτές θα παρουσιάζονται και από τους εισηγητές του εργαστηρίου.



Για να βλέπουν τις επόμενες απαντήσεις, οι συμμετέχοντες θα πρέπει να επιλέγουν το κουμπί ανανέωσης του browser.

(β) Μέσω του chat

Οι συμμετέχοντες θα πρέπει να γνωρίζουν ότι στην περίπτωση αυτή, οποιοσδήποτε άλλος συμμετέχει μπορεί να δει το όνομα αυτού που έστειλε μια απάντηση (όπως αυτό έχει δηλωθεί στο ZOOM).

Διευκρινήσεις και Πληροφορίες

Ερωτήματα σχετικά με το εργαστήριο μπορούν να υποβάλλονται στο psifida.codic@gmail.com

Σύντομα βιογραφικά σημειώματα των εισηγητών του εργαστηρίου

Δημήτρης Γραμμένος, PhD

Ο Δημήτρης είναι Κύριος Ερευνητής του Ινστιτούτου Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ) στον τομέα της Επικοινωνίας Ανθρώπου-Υπολογιστή (HCI) και είναι πιστοποιημένος αξιολογητής των Torrance Tests of Creative Thinking. Έχει δημιουργήσει τη δραστηριότητα «Σχεδιαστές του Μέλλοντος» στο πλαίσιο της οποίας αναπτύσσει και οργανώνει βιωματικές εμπειρίες που εισάγουν την έννοια και την πρακτική της Δημιουργικότητας και της Δημιουργικής Σκέψης σε παιδιά, γονείς, εκπαιδευτικούς και το ευρύ κοινό. Ως τώρα, έχει οργανώσει περισσότερα από 55 εργαστήρια σε 5 χώρες, στα οποία συμμετείχαν συνολικά πάνω από 3.500 άτομα όλων των ηλικιών. Μαζί με την Ανθή Στρατάκη έχουν δημιουργήσει το εργαστήριο «Ο GDPR και οι 40 κλέφτες» το οποίο είναι διαθέσιμο στην πλατφόρμα Mathesis των Πανεπιστημιακών Εκδόσεων Κρήτης (ΠΕΚ), καθώς και το ομώνυμο κόμικ που κυκλοφορεί επίσης από τις ΠΕΚ.

Ιστοσελίδα: <https://www.ics.forth.gr/person/Grammenos/Dimitrios>

Ανθή Στρατάκη, MSc

Η Ανθή Στρατάκη είναι φυσικός με μεταπτυχιακές σπουδές στη Διοίκηση Ολικής Ποιότητας (TQM). Είναι πιστοποιημένη αξιολογήτρια (Validator & Assessor) του μοντέλου «Επιχειρησιακής Αριστείας» του European Foundation for Quality Management (EFQM Excellence Model), που είναι το πιο ευρέως διαδεδομένο μοντέλο Αριστείας στην Ευρώπη. Υπήρξε εκπρόσωπος του Ινστιτούτου Πληροφορικής-ΙΤΕ στο Human Recourse Task Force (HR-TF) του European Research Consortium for Informatics and Mathematics (ERCIM). Εργάζεται ως Ειδικός Τεχνικός Επιστήμονας στο Ινστιτούτο Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΤΕ) από το 2001, ενώ από τον Μάρτιο του 2018, είναι η Υπεύθυνη Προστασίας Δεδομένων (Data Protection Officer) του ΙΤΕ.

Ο Συντονιστής Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής
Συντονιστής της Οργανωτικής Επιτροπής του Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας
Πρόεδρος του ΨηφιΔα
Δρ. Γεώργιος Πανσεληνάς