



**ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΝΟΜΟΣ ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ
ΔΗΜΟΣ ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΠΑΙΔΕΙΑΣ,
ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΝΕΑΣ ΓΕΝΙΑΣ
ΤΜΗΜΑ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ**

Ταχ. Δ/ση: Πλατεία Νικηφόρου Φωκά,
Τ.Κ: 712 01 Ηράκλειο
Πληροφορίες: Φακιδάρη Ευλαβία
Τηλ.: 2813409777-780
Fax: 2813409781
E-mail: tourism@heraklion.gr
W: www.visitheraklion.gov.gr

Ηράκλειο, 28.11.2018

Αρ. Πρωτ.:

ΠΡΟΣ:

**Περιφερειακή Διεύθυνση
Πρωτοβάθμιας & Δευτεροβάθμιας
Εκπαίδευσης Κρήτης**

Υπόψη:

**Περιφερειακού Διευθυντή
Εκπαίδευσης Κρήτης
κ. Τερζάκη Γεώργιου**

ΘΕΜΑ: «Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα "Μια βόλτα στην Ενετική Κάντια και στο Ηράκλειο των νέων τεχνολογιών" από το Τμήμα Τουρισμού του Δήμου Ηρακλείου».

Σας ενημερώνουμε, ότι το Τμήμα Τουρισμού του Δήμου Ηρακλείου και αυτή τη χρονιά παρέχει εκπαιδευτικές δομές της Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης μέσω προγράμματος που συνδυάζεται ως εξής:

- A) με Εκπαιδευτική Ξενάγηση, με την χρήση tablets, στο ιστορικό κέντρο της πόλης (με αφετηρία την Πλατεία Νικηφόρου Φωκά και τερματισμό στην Πλατεία 18 Αγγλων), με εφαρμογή τρισδιάστατης αναπαράστασης του Ηρακλείου κατά την περίοδο της Ενετοκρατίας, (διάρκειας 1 ώρας ανά Τμήμα).
<https://www.heraklion.gr/ourplace/journey-to-history/journey-to-history.html>
- B) με Εκπαιδευτική Επίσκεψη στον χώρο του INFO POINT - ΓΡΑΦΕΙΟ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ ΤΩΝ ΕΠΙΣΚΕΠΤΩΝ ΤΗΣ ΠΟΛΗΣ ΤΟΥ ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ, (διάρκειας 30' λεπτών ανά τμήμα). Πρόκειται για τον πρώτο οργανωμένο χώρο πληροφόρησης των χιλιάδων επισκεπτών της Πόλης με καινοτόμες τεχνολογίες που έχει αναπτύξει το Ινστιτούτο Πληροφορικής του Ιδρύματος Τεχνολογίας και Έρευνας (ΙΠ-ΙΤΕ). Είναι ένας χώρος που παρουσιάζει και εκπαιδευτικό ενδιαφέρον καθώς οι μαθητές έχουν την ευκαιρία να επισκεφτούν το χώρο, να ενημερωθούν για την ιστορία του νησιού, για τις ομορφιές και τα μνημεία της πόλεως του Ηρακλείου με τη χρήση νέων τεχνολογιών, καινοτόμων διαδραστικών συστημάτων, όπως και αναλυτικά παρουσιάζονται παρακάτω:



1. **Infocloud:** Μια μεγάλη οθόνη αφής η οποία παρουσιάζει ένα πολύχρωμο μωσαϊκό από μικρές εικόνες ή λέξεις (wordcloud). Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει κάποια εικόνα/λέξη προκειμένου να δει σχετικό υλικό σε μεγάλη κλίμακα και πληροφορίες. Ο χρήστης μπορεί να περάσει σε μια επόμενη επιλογή είτε ακολουθώντας κάποια ένδειξη από το προβαλλόμενο υλικό, είτε επιστρέφοντας στο αρχικό πλέγμα εικόνων/λέξεων.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Infocloud>
2. **Πολύτροπος Χάρτης:** Ένας συμβατικός χάρτης που "ζωντανεύει" όταν τοποθετήσει κανείς επάνω του ένα κομμάτι χαρτί. Το σύστημα περιλαμβάνει ένα τραπέζι, η επιφάνεια του οποίου είναι καλυμμένη με έναν τυπωμένο χάρτη, πάνω στον οποίο προβάλλονται θέσεις και ονόματα πόλεων ή τοποθεσιών. Οι επισκέπτες μπορούν να ακουμπήσουν στο χάρτη τετράγωνα χαρτόνια που περιβάλλονται από ένα έγχρωμο πλαίσιο. Στο κάθε χαρτόνι προβάλλεται το τμήμα του χάρτη που βρίσκεται κάτω από αυτό και στο κέντρο του υπάρχει ένας μεγεθυντικός φακός. Αν το χαρτόνι μετακινηθεί έτσι ώστε ο φακός να βρίσκεται πάνω από τη θέση μιας πόλης, παρουσιάζονται σχετικές πληροφορίες (κείμενα, εικόνες, βίντεο). Ο χρήστης μπορεί να πλοηγηθεί σε αυτές, χρησιμοποιώντας εικονικά κουμπιά, τα οποία επίσης προβάλλονται στο χαρτόνι. Το χρώμα του πλαισίου κάθε χαρτονιού υποδηλώνει τη γλώσσα στην οποία παρουσιάζονται οι πληροφορίες.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/PaperView>
3. **Διαδραστικά έντυπα:** Μέσω αυτού του συστήματος πραγματικά έντυπα μπορούν να επαυξηθούν με πολυμεσική πληροφορία και να αποκτήσουν τη δυνατότητα διάδρασης με τον αναγνώστη τους. Σε ένα τραπέζι στο οποίο υπάρχει η δυνατότητα προβολής ψηφιακής πληροφορίας, βρίσκεται ένα έντυπο (π.χ. ένα φυλλάδιο) και όταν κάποιος επισκέπτης ξεκινά να το ξεφυλλίζει το σύστημα αναγνωρίζει την τρέχουσα σελίδα και προσφέρει σχετική πολυμεσική πληροφορία, με δυνατότητα προβολής είτε πάνω στο έντυπο είτε δίπλα σε αυτό. Επιπλέον, ο επισκέπτης μπορεί να αλληλοεπιδράσει με το έντυπο ή την πληροφορία που προβάλλεται χρησιμοποιώντας ένα μαρκαδόρο υπέρυθρου φωτός, π.χ. να επιλέξει περιοχές ενδιαφέροντος πάνω στις ανοιγμένες σελίδες.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Interactive Documents>
4. **Διαδραστικός Δίσκος Φαιστού:** Το σύστημα αποτελείται από έναν περιστρεφόμενο δίσκο ο οποίος δίνει την αίσθηση του πηλού, στην επιφάνεια του οποίου προβάλλεται ο δίσκος της Φαιστού. Ο χρήστης μπορεί να περιστρέψει τον δίσκο κατά 360° προκειμένου να δει την πίσω πλευρά του δίσκου. Επίσης, αγγίζοντας τον δίσκο μπορεί να πάρει πληροφορίες για τον ίδιο και τα επιμέρους σύμβολα, τα οποία αν επιλεγούν παρουσιάζουν σχετική πολυμεσική πληροφορία. Τέλος, αν ο χρήστης ακουμπήσει δυο δάχτυλα στην επιφάνεια και τα απομακρύνει



(δηλ. την τυπική χειρονομία μεγέθυνσης σε οθόνες πολλαπλής αφής) εμφανίζεται ένα μεγεθυντικός φακός με δυνατότητα μεγέθυνσης σε πολλαπλά επίπεδα.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/360o>

5. **Be there NOW!:** Σε έναν τοίχο προβάλλονται σε υψηλή ανάλυση εικόνες ή βίντεο διάφορα σημεία ενδιαφέροντος μαζί με σχετική πληροφοριακή λεζάντα. Αν ένας επισκέπτης σταθεί μπροστά από τον τοίχο βλέπει ζωντανά την εικόνα του σώματός του να κινείται πάνω στην προβαλλόμενη εικόνα.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Be There Now>
6. **Media Gallery:** Το σύστημα αποτελείται από μια οθόνη μεγάλου μεγέθους στην οποία παρουσιάζεται ένα "χαλί" από εικόνες. Ο χρήστης μπορεί να αλληλεπιδράσει με το σύστημα από απόσταση κινώντας ένα από τα δύο χέρια του στον αέρα. Η κίνηση του πραγματικού χεριού αντικατοπτρίζεται στην κίνηση ενός εικονικού χεριού στην οθόνη. Αρχικά, ο χρήστης μπορεί να κινηθεί στο "χαλί" και να επιλέξει μια εικόνα απλώς αφήνοντας το χέρι του πάνω σε αυτήν. Στη συνέχεια η εικόνα εμφανίζεται σε υψηλή ανάλυση στην οθόνη, συνοδευόμενη από μια λεζάντα. Αν ο χρήστης κινήσει το χέρι του εμφανίζονται εικονικά πλήκτρα τα οποία αν πατηθούν προσφέρουν τη δυνατότητα μετάβασης σε άλλες εικόνες, χρήσης ενός μεγεθυντικού φακού και επιστροφής πίσω στο "χαλί" των εικόνων.
<http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Media Gallery>
7. **Κιόσκι παιχνιδιών:** Το κιόσκι παιχνιδιών περιλαμβάνει μια επικλινή οθόνη πολλαπλής αφής στην οποία μπορούν να χρησιμοποιούν ταυτόχρονα ένας ή περισσότεροι παίκτες και υποστηρίζει πολλαπλά παιχνίδια με ψυχαγωγικό και εκπαιδευτικό χαρακτήρα.
 Κρυπτόλεξο - <http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Cryptolexon>
 Παζλ - <http://www.ics.forth.gr/ami/projects/view/All/Jigsaw Together>
8. Υπάρχει ένα ακόμα σύστημα, το οποίο προσθέτει μια σύνθεση τεχνολογίας και τέχνης όχι μόνο μέσα στο Info point, αλλά και στον ιστορικό πεζόδρομο μπροστά στο κτήριο. Είναι ένα **Διαδραστικό Γλυπτό** που συνδυάζει τις καινοτόμες δυνατότητες των τεχνολογιών του ΙΤΕ-ΙΠ με τις εικαστικές τέχνες. Το Διαδραστικό Γλυπτό βρίσκεται στην βιτρίνα του χώρου και αντλεί την έμπνευσή του από το λαβύρινθο, κείμενα του Νίκου Καζαντζάκη και άλλα στοιχεία της πολιτιστικής παράδοσης της Κρήτης, συνθέτοντας ένα πολύπλοκο ανάγλυφο διπλής όψεως που επιτρέπει στους επισκέπτες να το αγγίξουν προκειμένου να ανακαλύψουν τα μυστικά του.



Το παραπάνω Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα απευθύνεται σε Μονάδες Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης (για μαθητές από Ε΄ τάξη και άνω), Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης και εφαρμόζεται επίσης και στην Αγγλική Γλώσσα για όσες εκπαιδευτικές μονάδες συμμετέχουν σε Ευρωπαϊκά Προγράμματα Erasmus.

Η συχνότητα που καθορίζεται το πρόγραμμα είναι 3 φορές την εβδομάδα και συγκεκριμένα κατά τις ημέρες Τρίτη, Τετάρτη, Πέμπτη, με συμμετέχοντες έως και 3 ομάδες ανά ημέρα (έως 25 άτομα ανά ομάδα) με έναρξη στις 09.00 π.μ.

Αποσκοπώντας στην απρόσκοπτη και άμεση συνεργασία μας, και προκειμένου να επιτευχθούν όλες οι παραπάνω δράσεις, παρακαλούμε όπως ενημερώσετε όλες τις σχολικές μονάδες της αρμοδιότητάς σας.

Η συμμετοχή στο πρόγραμμα θα γίνεται κατόπιν αιτήσεως των ενδιαφερόμενων (η οποία επισυνάπτεται συνημμένα), και θα αποστέλλεται είτε ηλεκτρονικά στην ακόλουθη διεύθυνση του ηλεκτρονικού μας ταχυδρομείου: tourism@heraklion.gr, είτε μέσω fax στο 2813409781.

Σας ευχαριστούμε εκ των προτέρων και είμαστε στη διάθεσή σας για περαιτέρω πληροφορίες.

**Η ΠΡΟΙΣΤΑΜΕΝΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗΣ ΠΑΙΔΕΙΑΣ,
ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ & ΝΕΑΣ ΓΕΝΙΑΣ**

ΜΑΡΙΑ Ν. ΦΟΥΝΤΟΥΛΑΚΗ



Συνημμένα:

1. Αίτηση Συμμετοχής

Εσωτερική Διανομή:

1. Τμήμα Πρωτοκόλλου
2. Αρχείο Τμήματος