



«ScratchGame...και μπήκαμε σε περιπέτειες!!!»

### Δελτίο τύπου - Αποτελέσματα

Ολοκληρώθηκε με επιτυχία ο 4ος Πανελλήνιος Διαγωνισμός παιχνιδιού στο Scratch, υπό την αιγίδα του ΥΠΠΕΘ(100518/Δ2/15-6-2017), τον οποίο διοργάνωσε το γραφείο Σχολικού Συμβούλου Πληροφορικής Δυτικής Κρήτης σε συνεργασία με το ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων, Σχολικούς Συμβούλους, Εκπαιδευτικούς Πληροφορικής πανελλαδικά και το Εργαστήριο Διανεμημένων Πληροφοριακών Συστημάτων και Εφαρμογών Πολυμέσων της Σχολής Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών του Πολυτεχνείου Κρήτης.

Συμμετείχαν 103 έργα μαθητών, 62 εκπαιδευτικοί και 291 μαθητές.

Μετά την ολοκλήρωση των δύο (2) φάσεων αξιολόγησης των έργων η επιστημονική επιτροπή, όπως αναφέρεται παρακάτω, αποφάσισε τα βραβεία του φετινού διαγωνισμού:

### Βραβεία

Δημοτικό		
21ο Δημοτικό Σχολείο Ιωαννίνων	White Hacker Vs Black Hacker	1ο βραβείο
1ο Δημοτικό Σχολείο Νέου Ψυχικού	Διασ...τημικό ταξίδι	2ο βραβείο
1ο Δημοτικό Σχολείο Νέας Μάκρης και Δημοτικό Σχολείο Ανατολής	Από τη Γη στον πλανήτη ALIEN	3ο βραβείο
Γυμνάσιο		
Γυμνάσιο - ΛΤ Λιβαδίου Ελασσόνας	The adventures of the wizard	1ο βραβείο
Πρότυπο Γυμνάσιο Ευαγγελικής Σχολής Σμύρνης	«Τα μυστικά της διαθήκης»	2ο βραβείο
Πρότυπο Γυμνάσιο Ευαγγελικής Σχολής Σμύρνης	A Pirates' experience	3ο βραβείο
Λύκειο		
Μουσικό Σχολείο Χίου	Escape The Room	1ο βραβείο
Γενικό Λύκειο Κρηνίδων	Semester Run	2ο βραβείο
ΓΕΛ Σκύδρας "Γεώργιος Δήμου"	Το κάστρο	3ο βραβείο
Ειδικά Βραβεία		
4ο Δημοτικό Σχολείο Γλυφάδας	Τα "χακαρισμένα" φανάρια	"Οδικής Ασφάλειας"
Ειδικό Επαγγελματικό Λύκειο Ανατολικής Θεσσαλονίκης	Παιχνίδι Περιπέτειας στο Scratch: Σώζοντας το	Συμμετοχής

4ος  
ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΣ  
ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ  
SCRATCH GAME



	Μονόκερο	
1ο Ειδικό Δημοτικό Σχολείο Καλαμάτας	Μαθαίνω να μετρώ στη Νοηματική Γλώσσα.	Συμμετοχής
1ο Ειδικό Δημοτικό Σχολείο Καλαμάτας	Συναισθήματα	Συμμετοχής
Ειδικό Εργαστήριο Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (Ε.Ε.Ε.Κ) Αχαΐας: "Γέφυρα" - η γέφυρα αλληλεγγύης και επικοινωνίας	Προχωράμε στον δρόμο χωρίς να φοβόμαστε, γιατί ακολουθούμε τους κανόνες.	Συμμετοχής

Ο φετινός Διαγωνισμός, όπως και όλες οι δράσεις μας, φιλοξενούνται στη ψηφιακή μας πλατφόρμα <http://festman.schoolab.gr/>, όπου μπορείτε να χαρείτε και να απολαύσετε την έμπνευση και τη δημιουργικότητα των μαθητών μας.

Θέλουμε να εκφράσουμε τα θερμά μας συγχαρητήρια σε όλους τους μαθητές που συμμετείχαν στο διαγωνισμό, όπως και στους καθηγητές τους για τη συστηματική καθοδήγηση σε όλη τη διάρκεια της διαδικασίας.

#### Σημαντικές πληροφορίες

- Όλα τα βραβεία, τα αναμνηστικά και οι βεβαιώσεις για τους μαθητές, τους εκπαιδευτικούς και τα σχολεία, μπορούν να εκτυπωθούν από την ψηφιακή πλατφόρμα <http://festman.schoolab.gr/>, μετά την είσοδό τους, στην επιλογή "Αναμνηστικά".
- Θα είναι διαθέσιμα από τη **Δευτέρα 11 Ιουνίου**.

#### Επιστημονική επιτροπή

1. Γλέζου Κατερίνα, Εκπαιδευτικός ΔΕ
2. Γόγουλου Ρίτσα, Ειδικό και Εργαστηριακό Διδακτικό Προσωπικό του Εθνικού και
3. Καποδιστριακού Πανεπιστημίου Αθηνών
4. Γώγουλος Γιώργος, Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής
5. Λαδιάς Τάσος, Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής
6. Μουμουτζής Νεκτάριος, Εργαστήριο Διανεμημένων Ψηφιακών Συστημάτων και
7. Εφαρμογών Πολυμέσων του Πολυτεχνείου Κρήτης
8. Παπαγιάννης Αποστόλης, Εκπαιδευτικός ΔΕ
9. Φραγκονικολάκης Μανόλης, Υπεύθυνος ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων



Ευχόμαστε ένα όμορφο, ξεκούραστο και δημιουργικό καλοκαίρι και με χαρά θα περιμένουμε τις συμμετοχές σας στη συνέχεια του διαγωνισμού μας (5ο ScratchGame).

Για την οργανωτική επιτροπή

Γιώργος Γώγουλος  
Σχολικός Σύμβουλος  
Πληροφορικής Δυτ. Κρήτης