



ΜΑΘΗΤΙΚΟ ΦΕΣΤΙΒΑΛ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ

Πρόγραμμα
Άγιος Νικόλαος
6 Απριλίου 2016

Έναρξη	Λήξη	Κεντρική Αίθουσα	Εργαστήρια		
			Εργαστήριο 2 (1 ^{ος} Οροφος)	Εργαστήριο 4 (1 ^{ος} Οροφος)	
08:30	09:00	Στήσιμο της έκθεσης Σχολείων			
Έναρξη: 09:00		<ul style="list-style-type: none"> ➤ Ομιλία «Εφαρμογές Τεχνητής Νοημοσύνης» από τον Καθηγητή και Προϊστάμενο του τμήματος Διοίκησης Επιχειρήσεων Αγίου Νικολάου του ΤΕΙ Κρήτης Δρ. Στυλιανό Παπαδάκη ➤ Ομιλία «Δημιουργία εικονικών χαρακτήρων με φυσική κίνηση από ανάλυση πολυμεσικών δεδομένων» από τον Αναπληρωτή Καθηγητή του τμήματος Διοίκησης Επιχειρήσεων Αγίου Νικολάου του ΤΕΙ Κρήτης Δρ. Κωνσταντίνο Παναγιωτάκη ➤ Ομιλία «Φτιάξτε σχεδόν τα πάντα με ανοικτές τεχνολογίες», CommonsLab 			
1)	1 ^ο Δημοτικό Σχολείο Αγ. Νικολάου:	«Μουσικό ταξίδι στην ελληνική παράδοση», Αραμπατζή Πηγή	<p>Έκθεση Ψηφιακών Έργων Σχολείων</p> <p>Μαθητικές ταινίες από το Φεστιβάλ Ολυμπίας και την Camera Zizanio</p> <p>CommonsLab: «Έκθεση 3D εκτυπωτή και CNC»</p> <p>Γιώργος Μπουκέας, Βασίλης Βασιλάκης - Εκπαιδευτικοί Πληροφορικής: «Δραστηριότητες Πληροφορικής για Διασκέδαση»</p> <p>«Παρουσίαση πολυμεσικών εφαρμογών» από τον Δρ. Κωνσταντίνο Παναγιωτάκη και φοιτητές του τμήματος Διοίκησης Επιχειρήσεων Αγίου Νικολάου του ΤΕΙ Κρήτης</p>	<p>9:30 – 11:00 Εργαστήριο για μαθητές «Εισαγωγή στην 3D Εκτύπωση» από το CommonsLab</p> <p>9:30 – 10:30 «Σχεδιασμός γραφικών στο Inkscapre» από τον Γιώργο Μπουκέα και Βασίλη Βασιλάκη</p> <p>12:00 – 14:00 «Μια γεύση από Python» από τον Γιώργο Μπουκέα και Βασίλη Βασιλάκη</p>	
2)	1 ^ο Δημοτικό Σχολείο Αγ. Νικολάου:	«Θεατρικό, παιχνίδι ρόλων με θέμα τις Νέες Τεχνολογίες», Μαθιουδάκης Γιάννης, Βασιλάκος Άγγελος, Αραμπατζή Πηγή			
3)	3ο Δημοτικό Σχολείο Αγ. Νικολάου:	«Διαδραστικό Παιχνίδι με το Scratch», Αλεβίζος Χρυσοβαλάντης			
4)	3ο Δημοτικό Σχολείο Αγ. Νικολάου:	«Διαδραστικό Παιχνίδι με το Scratch», Αλεβίζος Χρυσοβαλάντης			
5)	3 ^ο Δημοτικό Σχολείο Σητείας:	«Παιγνίδια στο Scratch.» (Βίντεο), Κανελλόπουλος Χαράλαμπος			
6)	3ο Γυμνάσιο Ιεράπετρας:	«Παιχνίδι Πολυγώνων», Μπλαζαντωνάκης Μιχαήλ			
7)	ΓΕΛ Τζερμιάδων:	«Διαδραστική μακέτα με νανοτεχνολογία και Arduino», Πουλάκης Εμμανουήλ, Ελευθερίου Μαρία			
8)	ΓΕΛ ΣΗΤΕΙΑΣ:	«Arduino - προγραμματισμός μικροελεκτη για μέτρηση μετεωρολογικών δεδομένων»			
9)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Μυρμήγκια - Διαδραστικό Παιχνίδι Με Το Scratch», Παλούκου Αναστασία			
10)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Πεταλούδα - Διαδραστικό Παιχνίδι Με Το Scratch», Παλούκου Αναστασία			
11)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Γάτα - Διαδραστικό Παιχνίδι Με Το Scratch», Παλούκου Αναστασία			
12)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Διάστημα - Διαδραστικό Παιχνίδι Με Το Scratch», Παλούκου Αναστασία			
13)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Μαγικός Λαβύρινθος - Διαδραστικό Παιχνίδι Με Scratch», Κοκκόλης Λεωνίδα			
14)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«StudentApp - Εφαρμογή για μαθητές σε App Inventor», Παλούκου Αναστασία			
15)	1 ^ο ΕΠΑΛ Σητείας:	«Ταινία μικρού μήκους», Οικονόμου Μιχαήλ			
16)	1 ^ο – 2 ^ο ΓΕΛ Αγ. Νικολάου:	«Metabolism. Εφαρμογή Προσδιορισμού Του Βασικού Μεταβολισμού Και Των Θερμιδικών Αναγκών Για Android Συσκευές Με Το App Inventor», Αποστολάκης Νικόλαος, Σηφάκης Γεώργιος			
17)	1 ^ο ΕΠΑΛ Αγ. Νικολάου:	«Ενσωμάτωση Raspberry Pi σε παλαιά οθόνη CRT με είσοδο VGA για χρήση στη Σχολική Αίθουσα», Παπαδακάκης Νεκτάριος, Μιχαλάκης Ευθύμιος			
18)	1 ^ο ΕΠΑΛ Αγ. Νικολάου:	«Κατασκευή Υποδομής (Δικτύου και Παροχής Ηλ. Ενέργειας) Για Εγκατάσταση Η/Υ Στις Αίθουσες Του Σχολείου», Καλιμάντζαλης Βασίλειος			
19)	1 ^ο ΕΠΑΛ Αγ. Νικολάου:	«Δύο Η/Υ σε Ένα Κουτί (Ενσωματώνοντας Ένα Raspberry Μέσα Στο Τροφοδοτικό)», Καλιμάντζαλης Βασίλειος			
Λήξη: 14:00		<ul style="list-style-type: none"> - Σύντομοι χαιρετισμοί από τους εκπροσώπους των Ενώσεων και των Συλλόγων Πληροφορικής - Κληρώσεις δώρων που προσφέρουν οι Ενώσεις και οι Σύλλογοι Πληροφορικής (Τα δώρα θα μοιραστούν σε σχολεία που παρίστανται με εκπρόσωπό τους) 	Απονομή Διπλωμάτων από τη γραμματεία του Φεστιβάλ		