



**ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ,
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ Δ/ΝΣΗ Π/ΘΜΙΑΣ &
Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠ/ΣΗΣ ΚΡΗΤΗΣ
ΓΡΑΦΕΙΟ ΣΧΟΛ. ΣΥΜΒΟΥΛΩΝ
Δ.Ε. Ν. ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ**

Πανσεληνάς Γεώργιος
Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής
Ταχ. Δ/ση: Ρολέν 4
Ταχ. Κώδικας: 713 05 ΗΡΑΚΛΕΙΟ
Τηλ.: 6945658953
E-mail: panselin@gmail.com

Ηράκλειο, 3/10/2014
Α.Π: 785

Προς :

Δημοτικά, Γυμνάσια, ΓΕΛ και ΕΠΑΛ Ηρακλείου και
Λασιθίου

Κοιν:

Περιφερειακή Δ/ση Π/θμιας και Δ/θμιας
Εκπαίδευσης Κρήτης

Προϊστάμενο Επιστημονικής και Παιδαγωγικής
Καθοδήγησης Δ/θμιας Εκπαίδευσης

Προϊστάμενο Επιστημονικής και Παιδαγωγικής
Καθοδήγησης Π/θμιας Εκπαίδευσης

Δ/νσεις Π/θμιας και Δ/θμιας Ηρακλείου και Λασιθίου

ΚΕΠΛΗΝΕΤ Ηρακλείου και Λασιθίου

ΘΕΜΑ: «Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού [11-17 Οκτωβρίου 2014]»

Αγαπητοί/ες συνάδελφοι/-ισες ,

Οι [Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής](#) με την αιγίδα του ΥΠΑΙΘ [148023/Γ2/17-09-2014](#) στο πλαίσιο δράσεων με τίτλο «**Εβδομάδα Πληροφορικής: Ώρα Κώδικα**» υποστηρίζουν και ενθαρρύνουν τη συμμετοχή των εκπαιδευτικών πληροφορικής στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού.

Στις 11-17 Οκτωβρίου 2014 θα πραγματοποιηθεί για δεύτερη χρονιά η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού. Εκατομμύρια παιδιά, γονείς, εκπαιδευτικοί, επιχειρηματίες και πολιτικοί ιθύνοντες θα συμμετάσχουν σε μαζικές εκδηλώσεις και θα παρακολουθήσουν μαθήματα για να μάθουν προγραμματισμό και να αποκτήσουν συναφείς δεξιότητες. Η ιδέα είναι να προβληθεί ο προγραμματισμός, να απομυθοποιηθούν οι σχετικές δεξιότητες, και να έρθουν σε επαφή άτομα που έχουν μεγάλη επιθυμία να αποκτήσουν γνώσεις.

Πώς μπορεί να συμμετέχει κάποιος στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού;

- **Παιδιά/έφηβοι/ενήλικες** μπορούν να συμμετάσχουν σε εκδηλώσεις για τον προγραμματισμό
- **Προγραμματιστές** μπορούν να διοργανώσουν εργαστήρια σε σχολεία, ανοιχτά εργαστήρια (hack spaces) ή κοινοτικά κέντρα
- **Εκπαιδευτικοί** που διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν μαθήματα προγραμματισμού, να κοινοποιήσουν τα προγράμματα των μαθημάτων τους και να διοργανώσουν εργαστήρια για τους συναδέλφους τους

- **Εκπαιδευτικοί** που δεν διδάσκουν προγραμματισμό μπορούν να διοργανώσουν σεμινάρια ή να προσκαλέσουν τους γονείς ή τους μαθητές να ανταλλάξουν γνώσεις για τον προγραμματισμό
- **Γονείς** μπορούν να ενθαρρύνουν τα παιδιά τους να συμμετάσχουν σε ένα εργαστήριο προγραμματισμού
- **Επιχειρήσεις και μη κερδοσκοπικές οργανώσεις** μπορούν να φιλοξενήσουν εργαστήρια προγραμματισμού, να διαθέσουν εκπαιδευτές από το προσωπικό τους, να διοργανώσουν διασκεδαστικά δρώμενα προγραμματισμού για μαθητές ή να προσφέρουν χορηγίες για εκδηλώσεις προγραμματισμού
- Κάθε άτομο που συμμετέχει σε δραστηριότητα προγραμματισμού μπορεί να μιλήσει για την εμπειρία του και να εμπνεύσει κι άλλους!

Συγκεκριμένα για τους εκπαιδευτικούς πληροφορικής προτείνονται:

- Ενημέρωση σχετικά με την δράση - προετοιμασία με παραδείγματα δραστηριοτήτων από:
 - την πρωτοβουλία Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής στην Ελλάδα <http://cseduweek.wordpress.com/>
 - Ιστότοπο της Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού <http://codeweek.eu> όπου θα μάθετε περισσότερα και θα βρείτε τις εκδηλώσεις που πραγματοποιούνται στην πόλη σας
 - Από τον ιστότοπο <http://www.openscience.gr/codeEUGreece/my-event> για το πώς θα οργανώσετε μια εκδήλωση στο σχολείο σας
- Σχολικές δράσεις, που μπορούν να πραγματοποιηθούν:
 - Ανάγνωση σε πρωινή συγκέντρωση σύντομου κειμένου σχετικά με το θέμα προς ενημέρωση μαθητών και καθηγητών (μπορεί να ανακτηθεί από: <http://cseduweek.wordpress.com/>)
 - Προαιρετική αποστολή ενημερωτικής επιστολής στους γονείς των μαθητών του σχολείου (μπορεί να ανακτηθεί από: **Σφάλμα! Η αναφορά της υπερ-σύνδεσης δεν είναι έγκυρη.**)
 - Συζήτηση με τους μαθητές για την Πληροφορική και τον κώδικα προγράμματος και το πώς μπορούν να γίνουν δημιουργοί και όχι μόνο καταναλωτές, με την παρότρυνση να συζητήσουν και να μεταφέρουν την εμπειρία τους στο περιβάλλον τους
 - Εκπόνηση κατάλληλης αυθεντικής μαθησιακής βιωματικής δραστηριότητας στη διάρκεια **μιας (1) διδακτικής ώρας μαθήματος Πληροφορικής** μέσα στην εβδομάδα, για κάθε τμήμα, που μπορεί να περιλαμβάνει ανάπτυξη/τροποποίηση κώδικα, αλλά και επίδειξη, προβολή video κλπ Έτοιμες δραστηριότητες, προτάσεις διεξαγωγής των δραστηριοτήτων, λοιπά στοιχεία, αναρτώνται προοδευτικά στο δικτυακό τόπο της ελληνικής προσπάθειας Σχολικών Συμβούλων Πληροφορικής <http://cseduweek.wordpress.com/> παράλληλα με το υλικό της ευρωπαϊκής δράσης που εμπλουτίζεται καθημερινά

Όποιος συνάδελφος επιθυμεί, προσκαλείται να συμμετάσχει, να προτείνει εκδηλώσεις ή να συμμετέχει με το σχολείο του και να το δηλώσει τόσο στο e-mail

panselin@gmail.com, στο δικτυακό τόπο αναφοράς <http://cseduweek.wordpress.com/> και στο χάρτη <http://events.codeweek.eu/> για να φανεί πάλι η χώρα μας και φέτος.

Ενδεικτικό περιεχόμενο για τις εκδηλώσεις

Στα Ελληνικά

- Ένα βιβλίο για τη δημιουργία παιχνιδιών στο Scratch: <http://www.scratchplay.gr/>
- Υλικό για το εργαλείο App Inventor:
http://codeweek.eu/resources/greece/AppInventor_NXT.pdf
- Βιβλίο και υλικό για τη δημιουργία παιχνιδιών με το MS Kodu: <http://www.koduplay.gr/>
- Υλικό για ανάπτυξη εφαρμογών σε τεχνολογίες του web:
<http://www.test4u.eu/el/codeweek>
- Η Ώρα του Κώδικα (Hour of Code): <http://learn.code.org/hoc/1>

Στα Αγγλικά

- Flappy Code (φτιάξτε το δικό σας Flappy Bird από την αρχή):
<http://learn.code.org/flappy/1>
- Play Lab: <http://learn.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>
- RoboMind (κατευθύνετε ένα ρομπότ στο στόχο του):
<https://www.robomindacademy.com/go/robomind/home>
- LightBot (δωρεάν εφαρμογή για συσκευές Android και iOS):
<http://lightbot.com/hocflash.html>
- for Zombies (μάθετε Ruby on me τα zombies να σας κυνηγούν!):
<http://railsforzombies.org/>
- TryRuby (η πρώτη επαφή με τη Ruby μέσα από τον browser):
<http://tryruby.org/levels/1/challenges/0>
- RubyWarrior (προγραμματίστε έναν ιππότη καθώς επιτίθεται στους δράκους):
<https://www.bloc.io/rubywarrior/#/>

Ο Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής Αν. Κρήτης
Πανσεληνάς Γιώργος